Aner Gusic



Senior mjukvaruingenjör med ledarskapserfarenhet
Linköping · 47 år · Civilingenjör i datateknik (LiU)
Svenska och engelska

Sammanfattning

Aner har byggt mjukvara i över 20 år. Han är generalist med djup kunskap om det mesta inom backend: databaser, infrastruktur, API:er och cybersäkerhet. Han har arbetat med stora datamängder hela vägen från insamling och bearbetning till applikation och drift. Det senaste året har han arbetat mycket med agentisk utveckling och byggt agentiska loopar och verktyg för AI-agenter.

Under nio år som utvecklingschef ledde han utvecklingsorganisation och systemarkitektur, och han har sedan dess byggt upp nya team och plattformar från grunden. Han arbetar helst nära koden, och tar även roller som teamlead, arkitekt eller interim CTO.

Kompetensområden

Expertområden

- **Programmering** – mjukvaruutveckling i flera språk, från systemnära C och C++ på Linux till backend i TypeScript, Python och Java
- **Agentisk utveckling** – bygger agentiska loopar och arbetsflöden, utvecklar verktyg för AI-agenter och använder agentdriven utveckling i det dagliga arbetet
- **Databaser och optimering** – PostgreSQL i stor skala, mycket stora instanser och distribuerade databaser med upp till 100 noder; optimering av datalayout, SQL-frågor och prestanda. Har även arbetat mycket med DuckDB och Athena.
- **Infrastruktur och drift** – molninfrastruktur på AWS, Kubernetes, containrar och virtualisering, infrastruktur som kod och GitOps
- **Linux** – utveckling, drift och felsökning i Linuxmiljöer genom hela karriären; har använt Linux sedan 1992
- **Backend och API:er** – publika och interna API:er, integrationer mot tredje part, auktorisering och fjärrstyrning
- **Data i stor skala** – datainsamling från miljontals enheter, databearbetningsflöden, dataplattformar och analys av fältdata
- **Systemarkitektur** – distribuerade system, omställning från monolit till tjänsteorienterad arkitektur och molntransformation. Har byggt dataplattform med API:er och integrationer från grunden.
- **Cybersäkerhet och IoT** – säker mjukvarudesign, härdning av Linuxservrar och minskad attackyta; enhetssäkerhet för IoT, IAM för enheter, provisionering i fabrik, säker onboarding och fjärråtkomst
- **Video och IPTV** – video-observability, videoanalys, IPTV-lösningar och set-top-boxar

Teknologier – omfattande erfarenhet

- **Språk:** Python, TypeScript, C/C++, SQL
- **Databaser och data:** PostgreSQL, Athena, DuckDB, S3, Airflow
- **Moln och infrastruktur:** AWS, Terraform, Kubernetes, Docker, Argo CD, GitOps
- **OS:** Linux

Teknologier – professionell erfarenhet

- **Språk och ramverk:** Java, Spring Boot, Go, C#

Ledarskap

- **Utvecklingschef i nio år** – ansvar för utvecklingsteam och systemteknik, och länken mellan utveckling, produktledning och support
- **Rekrytering och överlämning** – rekryterat fler än tio ingenjörer och lämnat över ledningen till ledare han själv rekryterat och coachat
- **Uppstart av team** – byggt upp ett nytt molnteam och tagit backend och API:er från noll till produktion
- **Teamlead** – design av funktioner, API:er och dataflöden över flera systemkomponenter, med lättviktiga processer för utveckling och drift
- **Supportverksamhet** – varit mentor för en ny supportingenjör och satt upp KPI:er som rapporterades till ledningsgruppen
- **Tekniskt nära ledarskap** – har genomgående kombinerat ledarroller med eget arkitektur- och utvecklingsarbete

Uppdrag via Agsec (sedan 2019)

System Engineer – NIRA Dynamics AB
2026 – pågående

Datainsamling, databearbetning och API:er för väglag och vägfriktion i Europa och USA. Optimerar mycket stora Postgres-instanser med avseende på datalayout och SQL-frågor, utvecklar databearbetningsflöden och API:er samt arbetar med molninfrastruktur.

Teknik: SQL, Java, Spring Boot, Python, Go, PostgreSQL, Athena, S3, Airflow, DuckDB, AWS, Terraform, Kubernetes, Argo CD, GitOps

System Engineer och Team Lead – Qvantum Sverige
2024 – 2026

Backend för uppkopplade värmepumpar i ett team om två. Designade och byggde en komplett lösning för IoT-enhetssäkerhet, byggde en dataplattform för analys av fältdata och integrerade med tredjepartsappar och energibalanseringstjänster.

Teknik: TypeScript, PostgreSQL, DuckDB, IoT-säkerhet, IAM, API-design

Software Engineer – Qvantum Sverige
2023 – 2024

Startade upp Qvantum Cloud-teamet. Utvecklade backend för datainsamling och bearbetning samt publika och interna API:er, och tog dem i produktion.

Teknik: TypeScript, PostgreSQL, DuckDB, API-design

System Engineer Cloud Transformation – Ericsson
2022 – 2023

Systemarkitektur för radionät. Flyttade applikationer till en egen-hostad molnmiljö, med tyngdpunkt på resursoptimering.

Teknik: Kubernetes, Argo CD, systemarkitektur

Support and Services Manager (tf.) – Agama Technologies
2021 – 2022

Customer success och avancerad felsökning av komplexa distribuerade system. Mentor för en ny supportingenjör. Satte upp KPI:er för supportteamet mot ledningsgruppen.

Anställningar

Utvecklingschef – Agama Technologies
2012 – 2021

Huvudansvar för utvecklingsorganisationen inom strömmande videoanalys och distribuerade big data-system, med data från miljontals enheter. Arbetade till stor del som systemarkitekt och var länken mot produktledning och support. Ledde omställningen från en monolit på bare metal till tjänsteorienterad arkitektur för molnet och var arkitekt för en plattformstransformation som möjliggjorde leveranser ovanpå plattformen. Rekryterade fler än tio ingenjörer.

Teknik: Distribuerad PostgreSQL (upp till 100 noder), big data, videoteknik, containrar, virtualisering

Software Engineer (konsult) – Motorola Mobility
2011 – 2012

Mjukvaruutveckling för inbyggda Linuxsystem och videouppspelning.

Systems Engineer (konsult) – Motorola
2009 – 2011

Systemarkitektur för inbyggda Linuxsystem och videouppspelning.

Teknik: C++, Python, Linux

Software Engineer (konsult) – Tritech
2007 – 2009

Mjukvaruutveckling i olika projekt, främst inom telekom.

Teknik: C++, C#, Python, Linux

Software Engineer – Motorola Inc. (tidigare Kreatel Communications)

2005 – 2007

Mjukvaruutveckling för IPTV och set-top-boxar.

Teknik: C++, Python, Linux

Utbildning

Civilingenjör, datateknik – Linköpings universitet, 1998–2004